FEDERACIÓ CATALANA DE PÀDEL

FEDERACIÓ
CATALANA DE PÀDEL
Rambla Guipúscoa, 23-25
Despatx 1 D. 08018 Barcelona
Tel. 93 307 62 84. Fax 93 307 63 52.
e-mail: padel@fcpadel.com
www.fcpadel.com

REGLES del JOC del PÀDEL

ÍNDEX

- LA PISTA..... 3
- LA PILOTA..... 4
- LA PALA..... 5
- COMENÇAMENT DEL JOC..... 5
- EL SAQUE O SERVEI..... 6
- LA RESTADA o DEVOLUCIÓ..... 8
- LA PUNTUACIÓ..... 11
- DURANT EL JOC..... 12
- NORMES D' ETIQUETA I CONDUCTA. 17

LA PISTA

L'àrea de joc consta d'un rectangle de 10 metres d'ample per 20 metres de llarg (mesures interiors) amb una tolerància de 0,5%.

Aquest rectangle està dividit en la seva meitat per una xarxa, suspesa per un cable metàl· lic de diàmetre màxim de 0,01 metres, ambdós extrems units per dos suports laterals que subjectaran aquest cable.

La xarxa tindrà una longitud de 10 metres i una alçada de 0,88 metres en el centre. A més tindrà els seus extrems elevats fins un màxim de 0,92 metres.

Els suports de la xarxa, que sortiran de la superfície de la pista, tindran les seves cares interiors coincidint amb els límits laterals de la pista.

La pista està tancada en la seva totalitat, en cadascuna de les parets o murs, en forma de "U", amb una alçada de 3 metres. Les parets laterals podran ser rectangulars, de 3 metres d'alçada i 4 metres de longitud o bé en esglaons (europea) o en diagonal (americana), amb un descens de fins 2 metres inicials. (mirar Annex 1) Les parets o murs podran ser de vidre, de maó o altres materials transparents o opacs, sempre que ofereixin una bona consistència i un rebot de la pilota, regular i uniforme.

Una malla metàl· lica tanca els laterals que queden oberts i puja per sobre les parets, completant una alçada total de 4 metres en tota l'allargada de tot el perímetre. Aquesta malla metàl· lica podrà col· locar -se a la vorera interior de la xarxa (pista americana o "sense pics") o reposant-la fins un màxim de 0,08 metres (pista europea o "amb pics").

A les parets laterals també s'admet reglamentàriament una alçada conjunta de 4 metres durant els 2 primers a contar des del fons de la pista, i els 16 metres restants amb una alçada de 3 metres, tal i com reflexen els annexes 2, 3 i 4.(mirar Annexes 2,3 i 4)

La malla metàl· lica pot ser de tipus rectangular o en forma de rombe. En ambdós casos el tamany de la malla (la mida de les seves diagonals) no hauria de ser ni inferior a 4.5 centímetres., ni superior a 5,75 centímetres. Hauria de tenir una tensió que permeti el rebot de la pilota sobre ella.

Ambdós costats de la xarxa i paral· leles a ella mateixa estaran les línies de servei, a una distància de 3 metres de les parets del final de la pista. L'àrea entre

la xarxa i les línies de servei està dividida en la seva meitat por una línia perpendicular a elles, anomenada línia central de servei, que divideix aquesta àrea en dos zones iguals. Totes les línies tindran una amplada de 5 centímetres.

La superfície de la pista podrà ésser de quick, ciment, materials sintètics o herba artificial, sempre que permetin el pot regular de la pilota. El color podrà ésser verd, blau.

Com a mínim, un dels laterals, haurà de tenir una porta o espai obert per entrar i sortir de la pista.

A les pistes cobertes l'alçada fins el sostre serà de 6 metres en tota la superfície de la pista.

LA PILOTA

Les pilotes oficials només seran aquelles aprovades per la (F.C.P.) per l'esport del Padel.

La pilota haurà de ser esfèrica, de goma i amb una superfície exterior uniforme de color blanc o groc. El seu diàmetre ha de mesurar entre 6,35 i 6,67 cm i el seu pes serà entre 56,7 i 58,5 gr. Haurà de tenir un rebot entre 135 i 147 cm quan es deixi caure una superfície dura des de 2,54 m.

Si la pilota es sotmet a una càrrega de 8,165 Kg haurà de deformar -se entre 5,8 i 7,4 mm en el moviment davanter i entre 8,9 i 10,8 mm en un moviment oposat. Es realitzaran tres lectures, dues de les quals no podran diferir en més de 0,8 mm.

Quan es juga a més de 1.290 m d'altitud sobre el nivell del mar, es poden utilitzar dos tipus addicionals de pilotes. El primer tipus es idèntic als abans descrits excepte en què el rebot haurà de ser de més de 121,92 cm i de menys de 135 cm i haurà de tenir una pressió interna més gran que la pressió externa. El segon tipus es idèntic als abans descrits excepte en què haurà de tenir un rebot de més de 135 cm i menor de 147 cm, tenint una pressió interna aproximadament igual a la pressió externa havent estat aclimatada durant 60 dies o més a l'altitud del torneig específic en el qual serà usada.

LA PALA

Es jugarà amb la pala reglamentària de pàdel, segons homologació de la Federació Catalana de Pàdel (F.C.P.). Les mides màximes de la mateixa són 45,5 centímetres de llarg, 26 centímetres d'ample i 38 mil· límetres de grossor de perfil.

La pala estarà perforada per un nombre no limitat de forats de 9 a 13 mm de diàmetre cadascun en tota la zona central. En una zona perifèrica màxima de 4 centímetres mesurats des de l'exterior de la pala, les pales podran tenir un major diàmetre, llarg o forma sempre i quan no afectin l'essència del joc.

La superfície de pegada podrà ser plana, llisa o rugosa, no excedint de 30 centímetres de llarg i 26 centímetres d'ample.

El marc, inclòs el mànec, estarà lliure d'objectes adherits i altres dispositius, que no siguin aquells utilitzats només i específicament per a limitar o prevenir deterioraments, vibracions i distribuir el pes. Qualsevol objecte o dispositiu han de ser raonables en mides i col· locació per a tals propòsits.

Haurà de tenir un cordill o corretja de subjecció al canell com a protecció contra accidents. El seu ús serà obligatori.

COMENÇAMENT DEL JOC

REGLA 1. POSICIÓ DELS JUGADORS

Cada parella de jugadors es col· locarà en cadascun dels camps, ubicats a cada costat de la xarxa. El jugador que posi la pilota en joc és el que saca (servidor) i el que contesta el que resta (restador).

El jugador que rep pot col· locar-se en qualsevol lloc del seu camp, a l' igual que el seu company i el del servidor, que també poden situar-se en qualsevol posició en els seus respectius camps.

Les parelles canviaran de costat quan la suma dels jocs sigui nombre imparell. Si es produeix un error i no es produeix el canvi de costat, els jugadors corregiran aquesta situació tan aviat com sigui descobert l' error, seguint l'ordre correcte.

El temps màxim de descans en els canvis de costat serà de 90 segons.

REGLA 2. ELECCIÓ DE COSTAT I DEL SERVEI

L'elecció de costat i el dret a ser el que serveixi o el que resti en el primer joc, es decidirà per sorteig. La parella que guanyi el sorteig podrà escollir entre:

- Servir o restar, en aquest cas l'altre parella escollirà el costat, o
- El costat, en el cas l'altra parella escollirà el dret a servir o restar, o
- Sol· licitar als seus contraris que escullin primer.

EL SAQUE o SERVEI

REGLA 3. EL SERVEI

El servei s'ha d'efectuar de la següent manera:

a) El que l'executi (el servidor) haurà d' estar en el moment d'iniciar el servei amb els dos peus darrera de la línia de servei, entre la línia central de servei i la xarxa lateral. Llençarà la pilota per sobre de la xarxa cap el requadre situat en l'altre camp, en línia diagonal, fent que boti en aquest requadre o sobre una de las línies que ho delimitin, i en primer lloc al rival que estigui situat a la seva esquerra.

b) El servidor botarà la pilota al terra darrera de la línia de servei i entre la línia central i la xarxa lateral.

c) Un jugador manc podrà botar la pilota utilitzant la seva pala.

d) El servidor queda obligat a no tocar amb els peus la línia de servei ni a envair la zona que estaria delimitada per la continuació de la línia central, degut a que el servei és creuat.

e) En el moment del servei, el jugador haurà de colpejar la pilota a l'alçada o per sota de la seva cintura, considerant aquella en el moment del colpeig, i tenir al menys un peu en contacte amb el terra.

f) Al servir, el jugador no podrà caminar, córrer o saltar. S'estimarà que el jugador no ha canviat de posició encara que realitzi petits moviments amb els peus que no afectin a la posició adoptada inicialment.

g) En el moment d'impactar la pilota o en el seu intent errat amb intenció de colpejar-la, el servei es considerarà efectuat.

h) Si un servei és executat inadvertidament des de la meitat no corresponent, l'error de posició haurà de ser corregit tan aviat com es descobreixi. Tots els punts obtinguts en tal situació son vàlids, però si ha hagut una sola falta de servei abans d'adonar-se, aquesta no s'haurà de contar.

REGLA 4. FALTA DE SERVEI

El servei serà falta si:

a) El servidor infringeix lo disposat per la Regla 3 (servei).
b) El servidor falla la pilota totalment a l' intentar colpejar-la.
c) Després de servida, la pilota bota fora de l'àrea de servei del restador, la que inclou las línies que la delimiten (las línies són bones).

d) Després de servida la pilota colpeja al seu company.

e) Després de servida i passada la xarxa, la pilota bota en el camp contrari i toca la malla metàl· lica que delimita el camp abans del segon bot (només pel servei).

f) Després de servida, la pilota toca alguna de les parets del camp del servidor, encara quan passi la xarxa i boti en l'àrea de rectangle.

g) Si bota defectuosament la pilota i fent la intenció no la pugui colpejar o la torni a recollir.

h) Si tarda més de 25 segons en servir després d' haver acabat el punt anterior.

REGLA 5. ORDRE DE SERVEIS

La parella que tingui el dret a servir en el primer joc de cada set, decidirà quin dels companys començarà a servir. Al finalitzar el primer joc, la parella que ha vingut restant passa a servir i així alternativament durant tots els jocs d'un set. Un cop establert l'ordre de servei, aquesta no pot ser alterat fins el començament del següent set.

Al començar cada set, la parella que li correspongui servir decidirà quin dels dos jugadors efectuarà el servei i d'aquí en endavant ho faran per torn, servint un en cada joc.
Si un jugador serveix fora del seu torn, el que hagués hagut de servir haurà de fer-ho només descobert l'error. Tots els punts comptabilitzats abans d'advertir-se l' error son vàlids, però si ha comès només una falta de servei de abans d'adonar-se, aquesta no haurà de comptabilitzar-se. En el cas de que abans d'adonar-se de l'error s'hagi acabat el joc, l'ordre de servei romandrà tal com ha estat alterat, fins la finalització del set.

LA RESTADA o DEVOLUCIÓ

REGLA 6. LA RESTADA O DEVOLUCIÓ

a) El jugador que resta haurà d'esperar a que la pilota boti dins de la seva àrea de servei i haurà de colpejar-la abans del segon bot.

b) Si la pilota botés dos cops seguits al camp, encara després d'haver donat en una de las parets, el servei es considerarà punt pel que serveix.

En cas de que la pilota donés a la "cantonada" o "cantell", el servei només es considerarà vàlid si, després de botar al terra i donar en el mencionat "cantell", sortint obliquament en direcció al que resta. Posant el limit a rebasar la línea imaginaria que discurreis desde una cantonda a l'altre.

c) Si el jugador que resta colpegés la pilota abans de que boti en l'àrea de servei o abans de que el servei sigui falta, perdrà el punt.

REGLA 7. ORDRE DE LA DEVOLUCIÓ

La parella que rep el servei en el primer joc de cada set decidirà quin dels seus dos integrants començarà a restar, i aquest jugador continuarà rebent el primer servei de cada joc fins l'acabament del set.

Cada jugador rebrà durant el joc alternativament el servei i un cop que l'ordre hagi estat decidit, no podrà ser alterat durant aquest set, però sí ho podrà fer al començament d'un nou set.

Si durant un joc, l' ordre de restada és alterat per la parella que retorna el servei, la errada es corregirà en el moment que es descobreixe. Tots els punts contats abans de la errada som valids. En els jocs següents d'aquell set, la parella adoptarà la col· locació escollida a l'iniciar el mateix.

REGLA 8. NOMBRE DE SERVEIS

El jugador que serveix tindrà dret a un segon servei si el primer no hagués estat vàlid. Aquest segon servei es realitzarà des del mateix costat en que es va efectuar l'anterior.

REGLA 9. PREPARACIÓ DEL QUE REP

El que serveix no o ha de fer fins que qui es troba a la restada es trobi preparat amb un temps màxim de 25 segons – regla 4h- i si no ho està, ni fa l'intent per a la devolució, el jugador al servei no pot reclamar el punt encara que el servei fos bo. D'igual manera, el que resta no pot reclamar en cas de que el servei hagués estat dolent. El jugador a la restada pot parar el joc si no estigués preparat..

REGLA 10. SERVEI QUE TOCA A UN JUGADOR

Si al jugador que resta o al seu company els colpegés la pilota o la toquessin amb la pala abans de què hagués botat, es considerarà punt del jugador al servei.

REGLA 11. REPETICIÓ D'UN PUNT. "LET"

El servei es repetirà (let) si:

a) La pilota toca la xarxa o els pals que la subjecten (sí estan dins de l'àrea de joc) i després cau a l'àrea de servei del restador, sempre i quan no toqui la malla metàl· lica abans del segon bot.

b) La pilota després de tocar la xarxa o els pals (si estan dins de l'àrea de joc) colpeja a qualsevol oposant o article que portin o duguin posat.

c) S'efectua quan el restador no està preparat (Regla 9).

Si el "let" es produís en el primer servei, aquest haurà de repetir-se. Si es produís en el segon servei, el que serveix tindrà dret només a un servei més.

Un punt en disputa és "let" si:

a) La pilota es trenca durant el joc.

b) Si el joc s'interromp per alguna situació imprevista i aliena als jugadors.

El jugador que durant el joc consideri que s'ha produït una de les situacions que el reglament qualifica com "let", ho haurà de fer saber immediatament al jutge àrbitre i no permetre que el punt en disputa continuï, perdent el dret a fer-ho un cop ha finalitzat el punt.

L'àrbitre pot manar repetir un punt, en aquest cas el jugador al servei tindrà dret a dos serveis.

REGLA 12. INTERFERÈNCIA

Quan un jugador sigui molestat per qualsevol cosa fora del seu control, amb l'excepció de les instal· lacions de la pista o el seu company, el punt haurà de repetir-se, "let".

Si un jugador comet una acció, ja sigui de forma deliberada o involuntària, que molesti al seu contrincant en l'execució d'un cop, l'àrbitre, en el primer cas,

concedirà el punt al contrincant i en el segon manarà la repetició del punt, "let", quan el jugador que hagi molestat l'hagi guanyat.

LA PUNTUACIÓ

REGLA 13. PUNTUACIÓ

Quan una parella guanya el seu primer punt es contarà 15. Al guanyar el seu segon punt es contaran 30. Al guanyar el seu tercer punt es contaran 40 i amb el quart punt guanyat es cantarà joc, excepte si les dues parelles han guanyat tres punts, amb el que la puntuació rep el nom d'"iguals". El punt següent es denomina "avantatge" en favor del guanyador, si el mateix torna a guanyar-lo s'adjudica el joc. En cas de perdre'l, es tornaria a "iguals". I així successivament fins que un dels participants hagi guanyat dos punts consecutius.

La parella que primer guanyi 6 jocs, sempre amb un mínim de 2 d'avantatge, se li anotarà el set. En cas d'empat a 5 jocs s'hauran de jugar dos més, fins guanyar per 7-5, però si es produeix empat a 6 jocs, guanyarà aquell que aconsegueixi dos de diferència o, en cas d'haver-se establert prèviament, s'aplicarà el "tie-break" o desempat (Regla 14).

Els partits podran ser al millor de 3 ó 5 sets. En els partits al millor de 5 sets existeix la possibilitat d'un descans addicional de 10 minuts, després del tercer, sempre que ho sol· liciti almenys una de les parelles.

REGLA 14. "TIE-BREAK"

Quan prèviament s'hagi establert, en cas d'empat a 6 jocs es jugarà un "tie-break".

El "tie-break" el guanyarà el primer que arribi a 7 punts, sempre i quan ho faci amb d'avantatge.

En el "tie-break" començarà a servir el jugador al que li correspongui en el cas de no haver "tie-break" i ho farà des del costat dret de la seva pista, servint un sol cop. A continuació servirà el contrari 2 cops, començant a fer-ho des del costat esquerre, i així successivament.

Els jugadors canviaran de camp cada 6 punts. Tenin 25 segons per això.

El guanyador del tie-break s'anotarà el set per 7-6.

En el set següent començarà a servir un jugador de la parella que no hagués començat servint el tie-break.

DURANT EL JOC

REGLA 15. PILOTA EN JOC

La pilota serà colpejada alternativament per un o altre jugador de cada parella.

La pilota està en joc des del moment en que s'efectua el servei (a no ser que hagi estat falta o "let"), i es manté en joc fins que el punt quedi decidit. Això succeirà quan la pilota toqui directament les parets del camp contrari, o la malla metàl· lica, o boti dos cops al terra, o bé, quan impulsada per un jugador boti correctament en el camp contrari i es sorti dels limits superiors (perimetre exterior) de la pista (fondo i lateral).

I per lo tant un jugador podrà llançar la pilota al camp contrari fent que boti en el mateix i posteriorment surti del límit superior de la pista.
Si la pilota surt per el fondo, en cap cas es podrà sortir de la pista y el punt haurà terminat en aquest moment, o impacte en las xarxas suplementaries a la xarxa metal.lica.

NOTA: Els jugadores estan autoritzats a sortir de la pista i colpejar la pilota mentre aquesta no hagi botat per segon cop quan sorti per el lateral i la pista reuneixi :
- Cadasqun dels laterals haurà de tindre 2 aberturas de acces.
- I no haurà de existir cap obstacle fisic fora de la pista en u espai minim de 2 metres de ample, 4 metres de llarg a cada costat i un mínim de 2 metres de alçada desde l'alçada de la xarxa.

Si la pilota passa la xarxa, bota en el camp contrari, surt dels límits de la pista i torna al camp de joc per haver colpejat qualsevol objecte aliè a la pista, es considerarà que el jugador que ha llençat fora la pilota guanya el punt, encara que el contrari pogués tornar-la.

Si la pilota passés la xarxa i, després de botar en el camp contrari, sortís de la pista por algun forat o desperfecte de la xarxa metàl· lica o bé es quedés enganxada en aquesta, o inmovil a la superficie horitzontal plana del muro serà punt del jugador que va llençar la pilota.

Un jugador podrà colpejar amb la bola en qualsevol de les seves parets i fer que aquesta passi per sobre de la xarxa i boti en el camp contrari, excepte per a realitzar el servei.

Una pilota que boti en l'angle (cantonada) format per una de les parets de la "U" i el terra, es considerarà bona. (La bola familiarment denominada "ou" és bona).

REGLA 16. VOLEA

Tot jugador podrà retornar la pilota de volea, amb excepció del servei.

REGLA 17. PILOTA QUE GOLPEJA EN ELS ELEMENTS DE LA PISTA.

Es considera elements de la pista les cares internas de las parets, la malla metal.lica que tanca la pista, el terra , la xarxa, y els postes de la xarxa, sempre que aquest es trobin dintre del area de joc.

Si la pilota en joc colpeja qualsevol dels elements de la pista després d'haver botat en el camp, la pilota romandrà en joc i haurà ser retornada abans de que boti per segon cop en el seu camp.

Si la pilota colpeja en els focus de il· luminació o en el sostre, en el cas de pistes cobertes, el punt termina.

REGLA 18. DEVOLUCIÓ CORRECTA

La devolució serà correcta:

a) Si la pilota toca la xarxa, els seus pals (si estan dintre de l'àrea de joc), i després bota en el camp contrari.

b) Si la pilota després de botar en el seu camp i impactar en una de les parets torna al camp del que la va llençar, i el jugador la colpeja, sempre i quan, ell o part alguna de la seva roba o la pala no hagi tocat la xarxa, els seus pals o el campo dels contraris.

c) Si com a conseqüència de la direcció i la força del cop, la pilota bota en el camp contrari i surt dels límits de la pista, o toca en el sostre o en els focus de la il· luminació, o en qualsevol objecte aliè a els elements de la pista.

d) Si la pilota en joc impacta en algun objecte situat al terra o del camp contrari aliè a aquest mateix joc (una altra bola, qualsevol detall de la indumentària o inclòs la pala). El punt se l'anotarà el jugador que ha colpejat la pilota.

e) Si la pilota botés en el camp contrari i després toca la malla metàl· lica o alguna de les parets. El contrari haurà de tornar-la abans de que bot per segon cop en el seu camp.

f) Las pilotes "acullerades" o es consideraran bones sempre que el jugador no les hagi colpejat dos cops i l'impacte s'efectuï durant un mateix moviment.

REGLA 19. PUNT PERDUT

Una parella perdrà el punt:

a) Si un jugador de la parella, la seva pala o qualsevol objecte que dugui, toca alguna part de la xarxa, inclosos els pals o el terreny de la part del camp contrari, inclosa la malla metàl· lica, mentre la pilota estigui en joc. Es considera part integrant de la xarxa el pal vertical situat en les pistes sense portes. A partir dels 0.92 m. el pal veritcal medianero es considera zona neutral per els jugadors, es podrà tocar o agafarse a aquest.

b) Si la pilota bota per segon cop en el seu camp abans de ser tornada.

c) Si torna la pilota de volea abans de que aquesta hagi sobrepassat la xarxa.

d) Si un jugador torna la pilota de tal forma que pega directament en qualsevol de les parets del camp contrari, en la malla metàl· lica o en algun objecte aliè a la pista.

e) Si un jugador torna la pilota, toca en la xarxa o en els pals i després no bota dins del camp contrari.

f) Si un jugador colpeja dos cops seguits la pilota (doble toc).

g) Si la pilota que està en joc toca al jugador o a qualsevol objecte que dugui, excepte la pala.

h) Si un jugador colpeja la pilota i aquesta toca alguna de les malles metàl· liques o terreny del seu propi camp.

i) Si toca la pilota, llençant contra ella la pala.

j) Si salta per sobre de la xarxa mentre el punt estigui en joc.

k) Al tornar la pilota només un jugador podrà colpejar-la. Si ambdós jugadors de la parella, ja sigui simultàniament o consecutivament colpegen la pilota, perdran el punt.

NOTA: No es considera doble toc quan dos jugadors intenten colpejar la pilota simultàniament però només un la colpeja i l'altre colpeja la pala del seu company.

REGLA 20. (TRANSITÒRIA)

En algunes pistes, entre els pals que subjecten la xarxa i la tanca metàl· lica queda un espai. Si la pilota passés per aquest espai, només serà considerada bona si a judici de l'Àrbitre ha passat a una alçada superior a la de la xarxa.

REGLA 21. CONTINUITAT DEL JOC

El partit haurà de ser continu a partir del primer servei fins a l'acabament, excepte:

a) En els períodes de descans permesos (Regla 1).

b) En els canvis de camp (Regla 1).

c) En els partits jugats a 5 sets, on es podrà fer un descans de 10 minuts (Regla 13).

d) El partit mai haurà de suspendre's, endarrerir-se o interferir-se amb el propòsit de permetre que un jugador recuperi forces o rebi instruccions o consells (això últim amb excepció de competicions per equips).

El jutge àrbitre serà el que determini aquesta suspensió, retràs o interferència. No hi haurà tolerància per la pèrdua natural de facultats. Quedaran a criteri del jutge àrbitre aquells casos resultants d'accidents.

Si un partit ha de ser suspès per raons alienes als jugadors (pluja, falta de llum, etc.) al reanudar-se el partit les parelles tindran dret a un escalfament o piloteig d'acord a:

a) Fins cinc minuts de suspensió no hi ha escalfament.

b) De 6 a 20 minuts de suspensió, tres minuts d'escalfament.

c) Més de 21 minuts de suspensió, cinc minuts d'escalfament.

El partit haurà de començar exactament on i com va finalitzar al suspendre's, és a dir, amb el mateix joc i puntuació, el mateix jugador al servei, la mateixa ubicació en els camps i la mateixa relació en l'ordre de serveis i restades.

Si la suspensió es deu a la falta de llum, s'haurà de parar el partit quan la suma de jocs sigui parell en el set que s'estigui jugant, perquè al reiniciar-lo quedin les dues parelles en el mateix costat que quan es va produir la suspensió.

REGLA 21. SUBSTITUCIÓ DE PILOTES

La substitució de les pilotes durant un partit serà la reglamentada en les Normatives Tècniques de la (F.C.P.)

Es juga amb tres pilotes, que no podran ser substituïdes a menys que la normativa així ho indiqui o amb el permís del jutge àrbitre del torneig.

En els casos en que les pilotes hagin de ser canviades després d'un nombre determinat de jocs i no són canviades en la seqüència correcta, l'error haurà de ser corregit quan hagi de servir novament la parella que hauria d'haver-ho fet amb les pilotes noves, abans de produir-se aquest error. Després d'això, les pilotes seran canviades de manera que el nombre de jocs entre els canvis de pilota sigui l'originalment corregit.

Quan es perd una pilota, l'àrbitre supervisarà que la que es reposi estigui en les mateixes condicions que les que es troben en joc. De no ser així, canviarà el joc complet de pilotes.

NORMES D'ETIQUETA I CONDUCTA

PUNTUALITAT.

Els partits es succeiran sense demora en els horaris anunciats de joc. L'horari dels partits es deurà publicar amb el temps suficient, sent obligació del jugador informar-se del mateix. L'ordre de joc no podrà ser canviat sense l'autorització del jutge àrbitre del torneig.

El jutge àrbitre donarà per acabat un partit si un dels jugadors o, en el cas de les competicions per equips, l'equip no està en la pista preparat per a jugar 10 minuts després de la hora prèviament fixada per a l'inici del mateix, donant guanyadora a la parella o equip contraris.

INDUMENTÀRIA.

El jugador haurà de presentar-se a jugar amb el seu equip net i en condicions, no estan permesos ni samarretes sense mànigues ni banyadors. En cas de no complir-ho serà advertit de la falta, havent de substituir la penyora per una altra reglamentària. En cas contrari serà desqualificat

CONDUCTA I DISCIPLINA

Tot jugador haurà de comportar-se de forma cortès i educada durant tot el temps que estigui en l'àmbit de qualsevol competició, encara que no estigui participant en ella, i respectar a qualsevol persona que es trobi en la mateixa.

Àrea de joc.

El jugador, o jugadors, no podran deixar l'àrea de joc durant un partit, inclòs el piloteig, sense l'autorització de l'àrbitre.

Consells i instruccions.

Els jugadors no podran rebre consells i instruccions durant un partit, a excepció del capità de l'equip en les competicions per equips.

Lliurament de premis.

Els jugadors o equips que disputin la final d'un torneig hauran de participar en el lliurament de premis que es realitzarà a continuació del mateix, a menys que no puguin fer-ho per lesió o indisposició comprovades, o impossibilitat raonable.

Demores injustificades.

Es permetran 25 segons entre punt i punt i 90 segons per al canvi de costat. Si el jugador no està preparat per a reanudar el joc al contar "temps", l'àrbitre podrà advertir-lo.

El temps establert per al piloteig previ a un partit serà de 5 minuts.

En el cas de que un jugador es lesioni, comprovant-se que no pot continuar el joc, se li atorgaran 3 minuts per a la seva atenció o recuperació. Si la suspensió es realitza durant un canvi de costat el jugador podrà rebre assistència mèdica dins d'aquesta suspensió, podent tronar a rebre-la en els següents dos canvis de costat, però dins del temps reglamentari de 90 segons per cada canvi. La pèrdua de condició física i lesions, estrebades, esquinços, etc. seran motiu de falta de continuïtat del joc.

Obscenitats audibles i visibles.

Obscenitat audible es defineix com l'ús de paraules comunament conegudes i enteses com de mala educació o ofensives i dites clarament i amb suficient força per ser escoltades pel jutge àrbitre, espectadors i organitzadors del torneig.

Per obscenitats visibles s'han d'entendre la realització de signes o gestos amb les mans, i/o pala o boles que comunament tinguin significat obscè o ofenguin a gent raonable.

Abús de pilota.

Els jugadors no podran en cap moment llençar violentament, en qualsevol direcció, una pilota fora de la pista, o passar-la agressivament a l'altre costat de la xarxa mentre no estigui en joc.

Abús de pala.

Els jugadors no podran en cap moment llençar intencionadament ni colpejar la pala contra el terra de forma violenta, ni contra la xarxa, la cadira de l'àrbitre, les parets, la malla metàl· lica o qualsevol altre element de la pista.

Abús verbal i abús físic o agressió.

Els comportaments, actituds i gestos agressius i antisportius dels jugadors, que requereixin una especial gravetat, quan es dirigeixin al jutge àrbitre, àrbitre, oponents, company, espectadors o qualsevol persona relacionada amb el torneig. Es jutjarà com abús verbal l'insult, així com qualsevol expressió oral que, sense ser considerada insult, dugui intrínsecament el menyspreu o notòria jocositat respecte a tot aquest.

La violació de qualsevol dels aspectes mencionats serà penalitzada pel jutge àrbitre de la competició. Aquestes normes de conducta són aplicables en tots els torneigs, en les seves diverses branques i categories, afectant a tots els jugadors participants en competicions de la (F.C.P.)